

DEFINIZIONI, TEOREMI,  
DIMOSTRAZIONI,  
RISULTATI NOTEVOLI  
e  
FANTADIMOSTRAZIONI

Mariano Spadaccini

11 aprile 2021 – Versione 1.1.0

Nessuna umana investigazione si può  
dimandare vera scienza, se essa non  
passa per le matematiche dimostrazioni.

*Leonardo da Vinci*

## **Copyright**

Copyright 2004, 2008, 2012 (c) Mariano Spadaccini.  
Questo documento può essere riprodotto, distribuito  
e/o modificato, in tutto o in parte, secondo i termini  
della GNU Free Documentation License, versione 1.1  
o successiva, pubblicata dalla Free Software Foundation;  
senza Sezioni Non Modificabili, senza Testi Copertina e  
senza Testi di Retro Copertina.

## **Questo documento**

In questo documento ho voluto riportare alcuni risultati quali dimostrazioni o semplicemente calcoli a cui assegno o ho assegnato una particolare rilevanza intellettuale rispetto alle altre dimostrazioni che ho affrontato durante i miei studi, nella speranza che possano stimolare l'interesse e la curiosità di eventuali lettori. Invito gli stessi ad inviarmi commenti o eventuali correzioni presso l'indirizzo email riportato in copertina.

## **Ringraziamenti**

Ringrazio me medesimo.

# Indice

Copyright . . . . .	II
Questo documento . . . . .	II
Ringraziamenti . . . . .	II
Indice . . . . .	1
<b>I Definizioni</b>	<b>3</b>
Moda, mediana, medie	5
Punto di accumulazione, limite, continuità, derivabilità	9
<b>II Teoremi e Dimostrazioni</b>	<b>13</b>
Teorema di Pitagora	15
Calcolo di $\sum z^i$	19
Infiniti numeri primi	21
L'incommensurabilità	23
<b>III Identità e equazioni notevoli</b>	<b>27</b>
Serie di Taylor e di Maclaurin	29
Identità di Eulero $e^{ix} = \cos x + i \sin x$	31
Identità di Eulero iperbolica	33
Altre identità notevoli	35

<i>INDICE</i>	1
<b>IV Altri risultati notevoli</b>	<b>37</b>
$0,\bar{9} = 1$	39
$\cos^2 x + \sin^2 x = 1$	41
<b>Calcolo di <math>\int \sin^2 x dx</math></b>	<b>43</b>
<b>Calcolo della somma della somma della somma ... della serie geometrica alternata di <math>0 &lt; x &lt; 1</math></b>	<b>47</b>
<b>V Fantadimostrazioni</b>	<b>49</b>
<b>2+2 può anche fare 3</b>	<b>51</b>
<b>A Complementi</b>	<b>53</b>
A.1 Esprimere numeri razionali in frazioni . . . . .	53



# **Parte I**

## **Definizioni**





# Moda, mediana, medie

## Moda

**Definizione 0.1** *La moda (o norma) di una distribuzione è il valore più frequente (se esiste).*

Una distribuzione è *unimodale* se ammette un solo valore modale, è *bimodale* se ne ammette, *trimodale* se ne ha tre, ...

**Nota operativa** Per la determinazione della moda è opportuno ricorrere all'istogramma, individuando l'intervallo di altezza massima: la classe con la maggiore densità è quella modale.

Nella *distribuzione normale (gaussiana)*, la *moda* coincide con la *media* e la *mediana*.

## Mediana

Se si procede al riordinamento della distribuzione a valori crescenti, la mediana bipartisce la distribuzione in due subdistribuzioni: la prima (costituita dalla metà delle unità la cui modalità è minore o uguale alla mediana) e la seconda (costituita dalla metà delle unità la cui modalità è maggiore o uguale alla mediana).

In maniera tecnica, la mediana è il valore per il quale la frequenza relativa cumulata vale (o supera) 0,5 (il 50 percentile).

## Medie

Le medie comunemente impiegate sono la *media aritmetica*, *ponderata*, *geometrica*, *armonica*, ..., ma solo la prima è riconosciuta essere la media in senso popolare.

## Media aritmetica

**Definizione 0.2** La media aritmetica (semplice) si ottiene sommando tutti i valori a disposizione e dividendo il risultato per il numero complessivo dei dati.

Formalmente:

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$

in cui si è indicato con  $\bar{x}$  la media di  $n$  valori.

## Media ponderata

**Definizione 0.3** La media aritmetica ponderata (o media pesata) è calcolata sommando i valori moltiplicati per un coefficiente (peso) e dividendo per la somma dei pesi.

Formalmente:

$$\bar{x}_p = \frac{\sum_{i=1}^n x_i f_i}{\sum_{i=1}^n f_i}$$

in cui  $f_i$  è il peso (frequenza) del termine  $i$ -esimo.

**Nota** La media aritmetica semplice è un caso particolare di media aritmetica ponderata nella quale i valori hanno tutti peso unitario.

## Media geometrica

**Definizione 0.4** La media geometrica di  $n$  termini è la radice  $n$ -esima del prodotto degli  $n$  valori.

Formalmente:

$$\bar{x}_g = \sqrt[n]{\prod_{i=1}^n x_i}$$

Analogamente al caso precedente, si può generalizzare con la *media geometrica ponderata*:

$$\bar{x}_{g,p} = \sqrt{(\sum_{i=1}^n f_i)} \prod_{i=1}^n x_i^{f_i}$$

## Media armonica

**Definizione 0.5** La media armonica di  $n$  termini è il reciproco della media aritmetica dei reciproci.

Formalmente:

$$\bar{x}_h = \frac{n}{\sum_{i=1}^n \frac{1}{x_i}}$$

## Media integrale

Per generalizzare il concetto di media con distribuzioni continue si ricorre all'uso degli integrali.

Si abbia una funzione integrabile  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ , si definisce

**Definizione 0.6**

$$\mu = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(x) dx$$

Analogamente, data una seconda funzione  $p : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ , tale che  $p(x) > 0$  sia il peso, si definisce *media integrale pesata*

$$\mu_p = \frac{\int_a^b p(x) f(x) dx}{\int_a^b p(x) dx}$$

**Media temporale** Come caso particolare, si definisce la *media temporale* di un segnale  $x(t)$  come la media integrale calcolata in un intervallo  $(t_1, t_2)$

$$\bar{x}_{(t_1, t_2)} = \frac{1}{t_2 - t_1} \int_{t_1}^{t_2} x(t) dt$$



# Punto di accumulazione, limite, continuità, derivabilità

## Intorno

Un intorno di un punto  $x$  è intuitivamente un insieme di punti vicini al punto  $x$ .

**Definizione 0.7** Un insieme  $I$  è definito **intorno di un punto** se contiene un insieme aperto contenente il punto.

Un intorno di un punto  $x_0$  non contenente il punto  $x_0$  si definisce *intorno bucato* o *anulare*.

## Punto di accumulazione

**Definizione 0.8** Dato l'insieme  $A \subset \mathbb{R}$  e  $x_0 \in \mathbb{R}$ , si definisce  $x_0$  punto di accumulazione per l'insieme  $A$  se, in ogni intorno  $I(x_0)$ , esiste almeno un elemento  $x$  diverso da  $x_0$  appartenente ad  $A$ .

Formalmente:

$$\forall I(x_0) \exists x \in A : x \in I(x_0) \setminus x_0$$

Intuitivamente ciò significa che preso un  $I(x_0)$ , ci sono infiniti punti in  $A$ ,

## Limite

Il concetto di *limite* è utile per descrivere l'andamento di una funzione all'avvicinarsi del suo argomento a un valore fissato (*limite di una funzione*) oppure l'andamento di una successione al crescere verso l'infinito dell'indice (*limite di una successione*).

## Limite di una successione

Intuitivamente una successione  $\{a_n\}$  di numeri reali ha come limite il numero  $a$  se al crescere di  $n$  i termini della successione *sono arbitrariamente vicini* al valore  $a$  (quindi al *limite tendono ad  $a$* ).

Formalmente:

**Definizione 0.9**  $a_n$  tende ad  $a$  se per ogni  $\varepsilon > 0$  piccolo a piacere esiste un numero naturale  $N$  tale che  $|a_n - a| < \varepsilon$  per ogni  $n > N$ .

Se tale limite  $a$  esiste, si dice che la successione *converge ad  $a$* . Se esiste, questo valore è unico.

Ad esempio, la successione  $a_n = \frac{1}{n}$ , che si espande in:

$$\{a_n\} = \left\{ 1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \dots \right\}$$

converge a zero.

Esempio opposto, una successione può non avere limite, come  $a_n = (-1)^n$ , espansa in

$$1, -1, 1, -1, \dots$$

## Limite di una funzione

Sia data una funzione  $f : X \rightarrow \mathbb{R}$  definita su un sottoinsieme  $X$  della retta reale  $\mathbb{R}$  e un punto di accumulazione  $x_0$  di  $X$ . Un numero reale  $l$  è il limite di  $f(x)$  per  $x$  tendente a  $x_0$  se la differenza tra  $f(x)$  e  $l$  è arbitrariamente piccola quando  $x$  si avvicina a  $x_0$ . Formalmente:

**Definizione 0.10**  $l$  è limite se per ogni numero reale  $\varepsilon > 0$  piccolo a piacere esiste un altro numero reale positivo  $\delta$  tale che  $|f(x) - l| < \varepsilon$  per ogni  $x$  in  $X$  con  $|x - x_0| < \delta$

In maniera contratta, si scrive:

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = l \tag{1}$$

## Continuità

## Derivabilità

Le medie comunemente impiegate sono la *media aritmetica*, *ponderata*, *geometrica*, *armonica*, ..., ma solo la prima è riconosciuta essere la media in senso popolare.

**Media aritmetica**

**Media ponderata**

**Media geometrica**

**Media armonica**

**Media integrale**





**Parte II**

**Teoremi e Dimostrazioni**



# Teorema di Pitagora

Il teorema di Pitagora è un teorema della geometria euclidea che stabilisce una relazione fondamentale tra i lati di un triangolo rettangolo.

Esistono tante dimostrazioni del teorema di Pitagora, ma tra tutte preferisco la seguente dimostrazione geometrica/algebrica.

**Teorema 1** *In ogni triangolo rettangolo l'area del quadrato costruito sull'ipotenusa è uguale alla somma delle aree dei quadrati costruiti sui cateti.*

**Dimostrazione 1.1** *Si considerano quattro triangoli rettangoli uguali, ognuno di cateti  $a$  e  $b$  e ipotenusa  $c$ . L'accostamento dei triangoli come in Figura 1 forma un quadrato piccolo internamente, e un quadrato<sup>1</sup> avente come lato le ipotenuse dei triangoli. Evidentemente, l'area di ogni triangolo è  $\frac{ab}{2}$ , e l'area del quadrato*

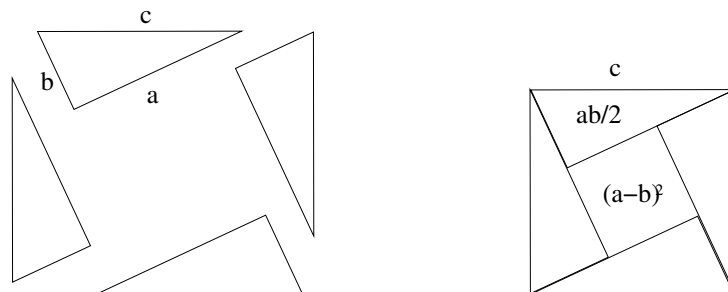


Figura 1: La Figura evidenzia una dimostrazione del teorema di Pitagora

grande è  $c^2$ .

Ma quest'area è uguale alla somma delle aree del quadrato interno  $(a-b)^2$ , e dei quattro triangoli che misurano insieme  $4(ab/2)$ , quindi:

$$\begin{aligned} c^2 &= (a-b)^2 + 4(ab/2) = \\ &= a^2 - 2ab + b^2 + 2ab = \\ &= a^2 + b^2 \end{aligned}$$

---

<sup>1</sup>è un quadrato poiché la somma dei due angoli non retti di un triangolo rettangolo forma un angolo retto

**Curiosità** Essendo il teorema uno dei più noti della storia della matematica, ne esistono tantissime dimostrazioni, ad esempio una del presidente statunitense James A. Garfield. Ne sono state classificate dallo statunitense *Elisha Scott Loomis* 371 differenti, pubblicate nel 1927 nel suo libro *The Pythagorean*.

**Curiosità II** Il teorema di Pitagora è vero anche se su ogni lato di un triangolo rettangolo si costruiscono figure simili tra loro, anche non regolari. L'enunciato diventa:

**Teorema 2** *In ogni triangolo rettangolo, l'area di un qualunque poligono (anche curvilineo) costruito sull'ipotenusa è uguale alla somma delle aree dei poligoni, simili a quello costruito sull'ipotenusa, costruiti sui cateti.*

**Dimostrazione 2.1** *Siano:*

- $a$  e  $b$  i cateti;
- $c$  l'ipotenusa;
- $A_1$  l'area del poligono costruito su  $a$ ;
- $A_2$  l'area del poligono costruito su  $b$ ;
- $A_3$  l'area del poligono costruito su  $c$ ;

e

- $k = \frac{a}{b}$  il rapporto tra i cateti;
- $h = \frac{c}{b}$  il rapporto tra l'ipotenusa e il cateto  $b$ .

Per il teorema di Pitagora in forma classica si ha:

$$c^2 = a^2 + b^2 = k^2 b^2 + b^2 = b^2(1 + k^2)$$

e quindi

$$\frac{c^2}{b^2} = 1 + k^2$$

Ricordando che, se due poligoni simili hanno 2 lati corrispondenti in rapporto  $h$  allora le loro superfici sono in rapporto  $h^2$ , avendo definito  $h = \frac{c}{b}$ , risulta:

$$A_3 = A_2 h^2 = \frac{A_2 c^2}{b^2} = A_2(1 + k^2) \quad (2)$$

*Avendo definito  $k$  quale rapporto tra i due cateti, allora risulta uguale a  $k^2$  il rapporto tra le aree dei poligoni simili costruiti su di essi, cioè*

$$A_1 = k^2 A_2$$

*sostituendo  $A_1$  nella seguente:*

$$A_1 + A_2 = k^2 A_2 + A_2 = (1 + k^2) A_2 \quad (3)$$

*e confrontando la (2) e (3) otteniamo:*

$$A_1 + A_2 = A_3$$

*come volevasi dimostrare.*



# Calcolo di $\sum z^i$

## Teorema 3

$$\sum_{i=0}^n z^i = \frac{1 - z^{n+1}}{1 - z} \quad \text{con } |z| < 1$$

**Dimostrazione 3.1** Sia

$$\sum_{i=0}^n z^i = 1 + z + z^2 + z^3 + \dots + z^n \quad \text{con } |z| < 1; \quad (4)$$

*moltiplicando entrambi i membri per  $z$  si ottiene:*

$$z \sum_{i=0}^n z^i = z + z^2 + z^3 + z^4 + \dots + z^{n+1} \quad \text{con } |z| < 1; \quad (5)$$

*sottraendo membro a membro la (4) da (5) otteniamo:*

$$\begin{aligned} \sum_{i=0}^n z^i - z \sum_{i=0}^n z^i &= 1 - z^{n+1} \\ (1 - z) \sum_{i=0}^n z^i &= 1 - z^{n+1} \\ \sum_{i=0}^n z^i &= \frac{1 - z^{n+1}}{1 - z}, \end{aligned}$$

*ripetendo che abbiamo imposto  $|z| < 1$ .*

Come caso particolare, per  $n \rightarrow \infty$ , la precedente formula può essere scritta nel seguente modo:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=0}^n z^i = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1 - z^{n+1}}{1 - z} \quad \text{con } |z| < 1,$$

o, equivalentemente:

$$\sum_{i=0}^{\infty} z^i = \frac{1}{1 - z} \quad \text{con } |z| < 1. \quad (6)$$





# Esistenza infiniti numeri primi

Tale dimostrazione è dovuta ad Euclide.

**Teorema 4** *L'insieme dei numeri primi è infinito.*

**Ipotesi (per assurdo) 4.1** *L'insieme dei numeri primi è finito.*

**Dimostrazione 4.1** *Ci sarà un numero  $P$  primo maggiore di tutti gli altri. Sia  $Q$  un numero uguale al prodotto di tutti i numeri primi (da 2 a  $P$  compresi) più 1.*

$$Q = 2 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 11 \cdot \dots \cdot P + 1$$

*Poiché  $Q > P$  e  $P$  è il numero primo più grande,  $Q$  dev'essere divisibile per almeno un numero primo oltre che per se stesso e per 1.*

*Ma per come è stato costruito, diviso per uno qualunque dei suoi fattori darà come risultato i restanti fattori con il resto di 1. Né può essere divisibile per un numero primo maggiore di  $P$  poichè la sua esistenza è esclusa a priori (per la deduzione iniziale).*



# L'incommensurabilità

Di seguito si esplicherà il concetto di incommensurabilità con l'introduzione dei numeri irrazionali.

Si esamini il quadrato mostrato in Figura 2, in cui la lunghezza del lato è unitaria. Per calcolare la lunghezza della diagonale è possibile applicare il teorema di

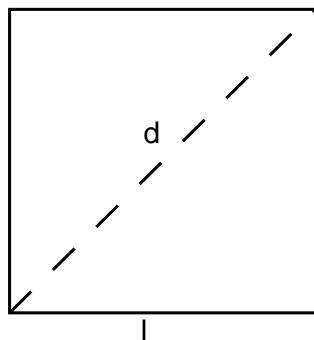


Figura 2: Quadrato: si supponda di lato unitario e, quindi, diagonale  $\sqrt{2}$

pitagora:

$$\begin{aligned}d^2 &= 1^2 + 1^2 \\d &= \sqrt{2}\end{aligned}$$

Pertanto il rapporto tra diagonale e lato è  $\sqrt{2}$ .

Si voglia dimostrare che  $\sqrt{2}$  non può essere espresso sotto forma di rapporto tra numeri interi (numero *irrazionale*).

**Ipotesi (per assurdo) 4.2** Si ipotizzi che  $\sqrt{2} = \frac{a}{b}$ .

**Dimostrazione 4.2** Nel caso  $a$  e  $b$  avessero fattori comuni, si semplificherebbe la frazione ottenendo  $\sqrt{2} = \frac{p}{q}$  con  $p$  e  $q$  primi tra loro.

Ovviamente  $p$  e  $q$  non possono essere entrambi pari (se lo fossero conterrebbero entrambi il fattore 2).

Elevando i due membri al quadrato otteniamo:

$$\frac{p^2}{q^2} = 2$$

$$p^2 = 2q^2$$

Si noti che il membro di destra è pari; poichè  $p^2$  è uguale ad un numero pari, anche  $p$  sarà pari<sup>2</sup>.

Poiché  $p$  e  $q$  non hanno fattori comuni,  $q$  non può essere pari, quindi è dispari. Essendo  $p$  pari, può essere scritto nella forma  $2r$ ; quindi:

$$p^2 = 2q^2$$

$$(2r)^2 = 2q^2$$

$$4r^2 = 2q^2$$

$$2r^2 = q^2$$

Perciò  $q^2$  è anch'esso un numero pari, quindi lo è anche  $q$ , in contrasto con quanto dedotto precedentemente.

Il precedente ragionamento parte dall'assunto che la frazione  $\frac{a}{b}$  sia ridotta ai minimi termini. Questo assunto per correttezza dovrebbe essere dimostrato. Di seguito si utilizzerà un ragionamento simile senza prevedere tale assunto.

**Ipotesi (per assurdo) 4.3** Si ipotizzi che  $\sqrt{2} = \frac{a}{b}$ , con  $a$  e  $b$  interi positivi.

**Dimostrazione 4.3** Elevando i due membri al quadrato otteniamo:

$$\frac{a^2}{b^2} = 2$$

$$a^2 = 2b^2$$

Evidentemente:

- $a^2 > b^2 > 0$
- $a$  è pari perché  $2b^2$  è pari.

---

<sup>2</sup>se il quadrato di un numero è pari, dev'esserlo anche il numero originario

Scriviamo quindi  $a = 2c$ , con  $c$  intero positivo. Sostituendo  $2c$  ad  $a$  nell'equazione precedente otteniamo:

$$4c^2 = 2b^2$$

Concludiamo nuovamente:

$$b^2 > c^2 > 0$$

Possiamo ancora ripetere il ragionamento, ottenendo una successione senza fine:

$$a^2 = 2b^2, b^2 = 2c^2, c^2 = 2d^2, d^2 = 2e^2, \dots,$$

in cui

$$a^2 > b^2 > c^2 > d^2 > e^2 > \dots$$

tutti questi interi sono positivi. Qualsiasi successione decrescente di interi positivi deve terminare, in contraddizione con il ragionamento stesso che questa successione è senza fine.

Tale dimostrazione conduce al capostipite di un nuovo genere di numeri detti *irrazionali*.

**P.S.** in maniera simile si dimostra che la radice quadrata di un qualunque numero che non sia un quadrato perfetto è un numero irrazionale.

**N.B.** si deduce che i *numeri irrazionali* siano infinitamente maggiori dei *numeri razionali*.



## **Parte III**

### **Identità e equazioni notevoli**





# Serie di Taylor e Maclaurin

La serie di Taylor di una funzione in un punto è la rappresentazione della funzione in serie di termini calcolati dalle derivate della funzione stessa nel punto.

**Definizione 4.1** *La serie di Taylor di una funzione  $f(x)$  definita in un intervallo e infinite volte derivabile è la serie di potenze*

$$f(x_0) + \frac{f'(x_0)}{1!}(x - x_0)^1 + \frac{f''(x_0)}{2!}(x - x_0)^2 + \frac{f'''(x_0)}{3!}(x - x_0)^3 + \dots$$

*in maniera compatta:*

$$\sum_{n=0}^{\infty} \frac{f^n(x_0)}{n!} (x - x_0)^n \quad (7)$$

in cui  $f^n(x_0)$  è la derivata  $n$ -esima della funzione  $f$  nel punto  $x_0$ . Se  $x_0 = 0$  la serie è definita *serie di Maclaurin*.

## Serie di Maclaurin notevoli

Di seguito alcuni sviluppi notevoli.

### Funzione esponenziale

$$e^x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} \quad (8)$$

$$= 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \dots \quad (9)$$

**Funzione logaritmo naturale**

$$\begin{aligned} \ln(1+x) &= \sum_{n=1}^{\infty} \frac{(-1)^{n-1}}{n} x^n \quad \text{per } |x| < 1 \\ &= x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \frac{x^4}{4} + \dots \end{aligned}$$

**Funzioni trigonometriche**

$$\begin{aligned} \sin x &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1} & (10) \\ &= x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \dots \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \cos x &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n)!} x^{2n} & (11) \\ &= 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \dots \end{aligned}$$

## Identità di Eulero $e^{ix} = \cos x + i \sin x$

Si voglia verificare l'identità

$$e^{ix} = \cos x + i \sin x \quad (12)$$

Da (8) l'espansione di Maclaurin di  $e^x$  è:

$$e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \frac{x^5}{5!} + \dots \quad (13)$$

Da (11) l'espansione di Maclaurin di  $\cos x$  è:

$$\cos x = 1 - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} + \dots \quad (14)$$

Da (10) l'espansione di Maclaurin di  $\sin x$  è:

$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} + \dots \quad (15)$$

Da (14) e (15) si ha:

$$\begin{aligned} \cos x + i \sin x &= 1 + ix - \frac{x^2}{2!} - \frac{ix^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \frac{ix^5}{5!} + \dots \\ &= 1 + (ix) + \frac{(ix)^2}{2!} + \frac{(ix)^3}{3!} + \frac{(ix)^4}{4!} + \frac{(ix)^5}{5!} + \dots \end{aligned} \quad (16)$$

$$= e^{ix} \quad (17)$$

in cui in (16) si è utilizzata l'identità  $i^2 = -1$ , e in (17) si è utilizzata l'espansione (13). Quindi si ha l'Identità di Eulero:

$$e^{ix} = \cos x + i \sin x$$



# Identità di Eulero iperbolica

L'identità iperbolica di Eulero è la seguente:

$$e^x = \cosh(x) + \sinh(x) \quad (18)$$

Essa deriva dall'identità più generale per cui ogni funzione può essere suddivisa in due parti:

1. la parte pari,  $\frac{f(x) + f(-x)}{2}$ ;
2. la parte dispari,  $\frac{f(x) - f(-x)}{2}$ .

quindi l'identità generale è:

$$f(x) = \frac{f(x) + f(-x)}{2} + \frac{f(x) - f(-x)}{2}$$

Nel caso in oggetto sostituiamo  $f(x) = e^x$ , si ha:

$$\begin{aligned} e^x &= \frac{e^x + e^{-x}}{2} + \frac{e^x - e^{-x}}{2} \\ &= \cosh(x) + \sinh(x) \end{aligned}$$



## Altre identità notevoli

Sicuramente una delle meno conosciute ma più belle identità matematiche:

$$\lceil e \rceil - \lfloor \pi \rfloor = 0$$





## **Parte IV**

### **Altri risultati notevoli**



$$0,\bar{9} = 1$$

I più imparano alle medie l'algoritmo per la trasformazione dei numeri razionali in frazioni<sup>3</sup>. Si esegue questo semplice calcolo:

$$8,\bar{9} = \frac{89 - 8}{9} = \frac{81}{9} \quad (19)$$

e semplificando:

$$\frac{81}{9} = 9 \quad (20)$$

da (19) e (20) si ha

$$8,\bar{9} = 9. \quad (21)$$

La questione si risolve intuitivamente facilmente pensando che  $8,\bar{9}$  è formato da talmente tante cifre<sup>4</sup> 9 dopo la virgola da non poter distinguersi dal numero 9; infatti, se fossimo riusciti a scrivere la differenza, significava che non avevamo considerato sufficienti cifre 9 dopo la virgola; poco correttamente ma intuitivamente si può scrivere

$$9 - 8,\bar{9} = 0,\bar{0}1.$$

Quanto analizzato in (21) è un caso particolare, la questione può essere generalizzata:

$$n + 0,\bar{9} = n + 1$$

e sottraendo  $n$  ad ambo i membri si ottiene:

$$0,\bar{9} = 1.$$

Utilizzando (6) a pag. 19 si può dimostrare formalmente la precedente identità:

---

<sup>3</sup>si veda la sezione A.1

<sup>4</sup>in effetti, scrivere *talmente tante cifre* significa che le cifre sono tante, ma in numero finito; si dovrebbe scrivere *infinite cifre*

**Teorema 5**  $0,\bar{9} = 1$

**Dimostrazione 5.1**

$$\begin{aligned}0,\bar{9} &= 0,9 + 0,09 + 0,009 + \dots = \\&= 0,9 \cdot (1 + 0,1 + 0,01 + \dots) = \\&= 0,9 \cdot \left(1 + \frac{1}{10} + \frac{1}{100} + \dots\right) = \\&= 0,9 \cdot \sum_{i=0}^{\infty} \left(\frac{1}{10}\right)^i = \\&= 0,9 \cdot \frac{1}{1 - \frac{1}{10}} = \\&= 0,9 \cdot \frac{10}{9} = \\&= 1.\end{aligned}$$

$$\cos^2 x + \sin^2 x = 1$$

Dal teorema di Pitagora a pag. 15 segue banalmente l'identità sopra. Alternativamente, è possibile utilizzare la rotazione  $e^{ix}$  mostrata a pag. 31, componendola con la sua rotazione opposta  $e^{-ix}$  per determinare una *non rotazione*.

Quindi

$$\begin{aligned}\cos^2 x + \sin^2 x &= (\cos x + i \sin x)(\cos x - i \sin x) \\ &= e^{ix} + e^{-ix} \\ &= e^0 = 1\end{aligned}$$



## Calcolo di $\int \sin^2 x dx$

Si voglia calcolare:

$$\int \sin^2 x dx$$

Di seguito si mostreranno alcune alternative per il calcolo.

### Duplicazione

$$\int \sin^2 x dx = \int (1 - \cos^2 x) dx = \int dx - \int \cos^2 x dx$$

Dalle formule di duplicazione si ha:

$$\cos 2x = \cos^2 x - \sin^2 x$$

quindi

$$\cos^2 x = \cos 2x + \sin^2 x$$

per cui

$$\begin{aligned} \int \sin^2 x dx &= x - \int (\cos 2x + \sin^2 x) dx = \\ &= x - \frac{\sin 2x}{2} - \int \sin^2 x dx \end{aligned}$$

e passando l'integrale del secondo membro al primo

$$2 \int \sin^2 x dx = x - \frac{\sin 2x}{2}$$

quindi

$$\int \sin^2 x dx = \frac{x}{2} - \frac{\sin 2x}{4} + k$$

## Per parti

$$\begin{aligned}\int \sin^2 x dx &= \int \sin x \sin x &= -\sin x \cos x + \int \cos x \cos x dx = \\ & &= -\sin x \cos x + \int \cos^2 x dx\end{aligned}$$

Ricordando che

$$\cos^2 x = 1 - \sin^2 x$$

e che

$$\sin x \cos x = \frac{\sin 2x}{2}$$

sostituendo

$$\int \sin^2 x dx = -\frac{\sin 2x}{2} + \int (1 - \sin^2 x) dx$$

e torniamo al caso precedente.

## Bisezione

Ricordando che

$$\sin^2 x = \frac{1 - \cos 2x}{2}$$

sostituendo

$$\begin{aligned}\int \sin^2 x dx &= \int \frac{1 - \cos 2x}{2} dx = \frac{1}{2} \int dx - \frac{1}{2} \int \cos 2x dx = \\ &= \frac{x}{2} - \frac{\sin 2x}{4} + k\end{aligned}$$



## Modo euleriano

$$\begin{aligned}\int \sin^2 x dx &= \int \left( \frac{e^{ix} - e^{-ix}}{2i} \right)^2 dx = -\frac{1}{4} \int e^{2ix} - 2e^0 + e^{-2ix} dx = \\ &= -\frac{1}{4} \int e^{2ix} dx + \frac{1}{2} \int dx - \frac{1}{4} \int e^{-2ix} dx = \\ &= -\frac{1 e^{2ix}}{4 \cdot 2i} + \frac{x}{2} + \frac{1 e^{-2ix}}{4 \cdot 2i} + k = \\ &= \frac{x}{2} - \frac{1}{8i}(\cos 2x + i \sin 2x) + \frac{1}{8i}(\cos 2x - i \sin 2x) + k = \\ &= \frac{x}{2} - \frac{1}{8i} 2i \sin 2x + k = \\ &= \frac{x}{2} - \frac{1}{4} \sin 2x + k\end{aligned}$$



# Calcolo della somma della somma della somma ... della serie geometrica alternata di $0 < x < 1$

Segue dal *Teorema 3* pagina 19 con  $0 < x < 1$

$$\sum_{n_1=0}^{\infty} (-x)^{n_1} = \frac{1}{1+x}$$

per estensione

$$\sum_{n_2=0}^{\infty} \left( - \sum_{n_1=0}^{\infty} (-x)^{n_1} \right)^{n_2} = \frac{1}{1 + \frac{1}{1+x}}$$

$$\sum_{n_3=0}^{\infty} \left( - \sum_{n_2=0}^{\infty} \left( - \sum_{n_1=0}^{\infty} (-x)^{n_1} \right)^{n_2} \right)^{n_3} = \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1+x}}}$$

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \sum_{n_k=0}^{\infty} \left( - \cdots \sum_{n_3=0}^{\infty} \left( - \sum_{n_2=0}^{\infty} \left( - \sum_{n_1=0}^{\infty} (-x)^{n_1} \right)^{n_2} \right)^{n_3} \cdots \right)^{n_k} = \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \cdots}}}} = \varphi - 1$$



**Parte V**

**Fantadimostrazioni**



## 2+2 può anche fare 3

**FantaTeorema 1** *2+2 può anche fare 3*

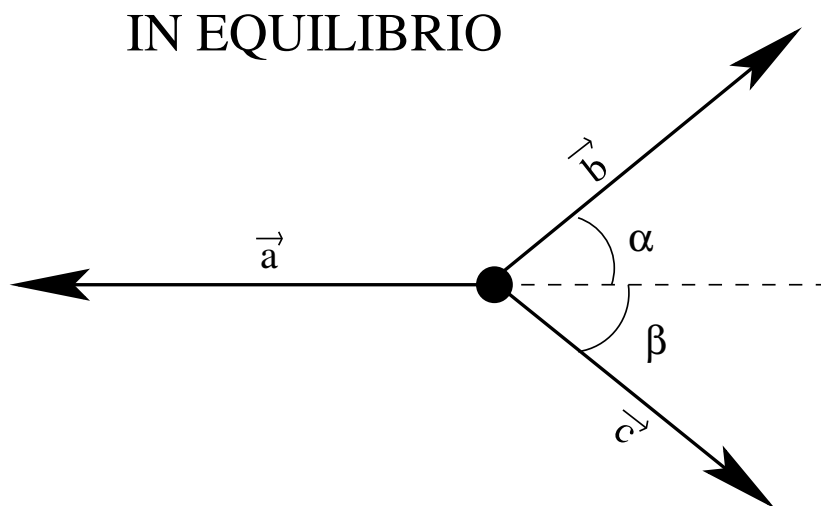


Figura 3: Poiché il sistema è in equilibrio, la risultante delle tre forze  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  e  $\vec{c}$  è nulla

**FantaDimostrazione 5.1** *Dalla Figura 3 si evince questa relazione:*

$$\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = 0$$

*e l'uguaglianza tra i moduli:*

$$\begin{aligned} |\vec{a}| &= |\vec{b} + \vec{c}| \\ &= \cos\alpha|\vec{b}| + \cos\beta|\vec{c}|. \end{aligned}$$

*Poiché mi piacciono le simmetrie, impongo  $\alpha = \beta$  e con semplici passaggi determino  $\alpha$  tale che sia soddisfatta la precedente uguaglianza:*

$$\begin{aligned} |\vec{a}| &= \cos\alpha |\vec{b}| + \cos\alpha |\vec{c}| \\ |\vec{a}| &= \cos\alpha (|\vec{b}| + |\vec{c}|) \\ \frac{|\vec{a}|}{|\vec{b}| + |\vec{c}|} &= \cos\alpha \quad \text{se } |\vec{b}| + |\vec{c}| \neq 0. \end{aligned}$$

*Imponendo i valori numerici che mi sono proposto:*

$$|\vec{a}| = 3 \quad |\vec{b}| = 2 \quad |\vec{c}| = 2$$

*si determina il valore di  $\alpha$  tale che il sistema sia in equilibrio:*

$$\frac{3}{2+2} = \cos\alpha \quad \Leftrightarrow \quad \frac{3}{4} = \cos\alpha \quad \Leftrightarrow \quad \alpha = \arccos \frac{3}{4}.$$



# Appendice A

## Complementi

### A.1 Esprimere numeri razionali in frazioni

I numeri razionali, a differenza dei numeri irrazionali, possiamo rappresentarli attraverso frazioni in cui sia il numeratore sia il denominatore sono numeri interi.

In generale, consideriamo il numero  $a, b\bar{c}$ , in cui  $a$ ,  $b$  e  $c$  sono numeri interi qualsiasi, con  $c$  non nullo<sup>1</sup>,  $\{b\}$  sia il numero composto solo da cifre 0 quante sono le cifre di  $b$ ,  $\{c\}$  sia il numero composto solo da cifre 9 quante sono le cifre di  $c$ . L'equivalente frazionario di  $a, b\bar{c}$  è:

$$a, b\bar{c} = \frac{abc - ab}{\{c\}\{b\}},$$

in cui  $\{c\}\{b\}$  rappresenta il numero composto dall'accostamento di  $\{c\}$  e  $\{b\}$  nell'ordine indicato.

Per esemplificare quanto scritto, riporto alcuni insulsi esempi.

Esempio 1       $\emptyset$  significa *niente, vuoto*

$$\begin{array}{lll} 1, \bar{1} \rightarrow & a = 1 & \\ & b = \emptyset & \{b\} = \emptyset \\ & c = 1 & \{c\} = 9 \end{array}$$

$$1, \bar{1} = \frac{11 - 1}{9} = \frac{10}{9}$$

---

<sup>1</sup>se  $c$  fosse nullo sarebbe banale la trattazione

Esempio 2

$$\begin{array}{lll}
 2, \bar{15} \rightarrow & a = 2 & \\
 & b = 1 & \{b\} = 0 \\
 & c = 5 & \{c\} = 9
 \end{array}$$

$$2, \bar{15} = \frac{215 - 21}{90} = \frac{194}{90} = \frac{97}{45}$$

Esempio 3

$$\begin{array}{lll}
 0, \bar{8} \rightarrow & a = 0 & \\
 & b = \emptyset & \{b\} = \emptyset \\
 & c = 8 & \{c\} = 9
 \end{array}$$

$$0, \bar{8} = \frac{088 - 08}{90} = \frac{80}{90} = \frac{8}{9}$$

Esempio 4<sup>2</sup>

$$\begin{array}{lll}
 0, \bar{88} \rightarrow & a = 0 & \\
 & b = 8 & \{b\} = 0 \\
 & c = 8 & \{c\} = 9
 \end{array}$$

$$0, \bar{8} = \frac{088 - 08}{90} = \frac{80}{90} = \frac{8}{9}$$

---

<sup>2</sup>ancora più insignificante degli altri